

Не просто идеи, а реальные дела: студенческие проекты меняют будущее



Источник: [официальный сайт СПбПУ](#)

В Башне Политех одновременно состоялись финал конкурса проектов, завершающего курс «Основы проектной деятельности», и выставка-ярмарка «Идея в деле». Более 60 студенческих команд — победителей институтских отборов — продемонстрировали свои разработки. Также на мероприятии объявили лауреатов грантовой программы «Альфа-шанс» от АО «АЛЬФА-БАНК».

Курс «Основы проектной деятельности» (ОПД) проходит в СПбПУ уже в девятый раз. В этом сезоне студенты вторых курсов работали над 440 темами от компаний-партнёров, включая «Газпром-нефть», «Русскую механику», Институт физиологии им. И. П. Павлова РАН, Петербургский тракторный завод, компании «Свеза» и «РОББО Технологии».

Итоговые мероприятия прошли при поддержке Центра молодёжных инициатив, пространства «Башня Политех», а также партнёров курса ОПД — ЭнергоКлуба «Газпром нефти» в СПбПУ и студенческого акселератора «Грант-лаб».

В номинации «Организационные проекты» первое место заняла команда с разработкой

концепции нового фудтех-продукта для сети «ВкусВилл» — РАВИОЛИ (руководитель Михаил Трепенюк, ИММиТ). Серебро — у проекта «Сеть ИИ-агентов для подготовки документов, поступающих в инвестиционный комитет Сеченовского университета» (руководитель Артур Шахкулян, ИММиТ). Третьими стали авторы PRO.event (руководитель Иван Балаев, ИСИ).



В научно-технической номинации победил проект роботизированной системы для измерения показателя преломления специальных оптических материалов в видимом и ИК-диапазонах (руководитель Максим Ильин, ФизМех). Второе место заняла разработка мобильного приложения и веб-системы для автоматизации замены приборов учёта электроэнергии ООО «РКС — Энерго» (руководитель Егор Волков, ИКНК). Тройку лидеров замкнул проект по применению технологии утилизации ТБО низкотемпературным пиролизом для нужд предприятия (руководитель Даниил Скирда, ИЭ).

Среди творческих проектов лучшей признана психологическая карточная игра «Внутри» (руководитель Кира Захаренко, ИСИ). Второе место у настольной игры, направленной на социализацию детей (руководитель Алия Нуриева, ИСИ), третье — у деловой игры «Идём в поход» (руководитель Алиса Шаповалова, ИБСиБ).



В ИТ-номинации победу одержала система корпоративного обучения сотрудников Branch to Start (руководитель Кирилл Строк, ИММиТ). На втором месте — AI-ассистент для садоводов-любителей Agro LAB AI (руководитель Яна Макарова, ИПМЭиТ). Третье место занял проект мобильного приложения для антивейп-системы InnovaSirius (руководитель Макар Голощапов, ИКНК).

Впервые на конкурсе по инициативе Центра оценки и развития компетенций Политеха была учреждена специальная номинация «Проекты для личностного и профессионального развития». Жюри возглавила руководитель отдела аналитики и разработки диагностических инструментов Департамента оценки и методологии президентской платформы «Россия — страна возможностей» Елена Степашкина. Первое место в специальной номинации занял проект «Разработка настольной игры, направленной на социализацию детей» (руководитель Алия Нуриева, ИСИ). Студенты предложили игровые механики, которые помогут детям развивать коммуникативные навыки и эмоциональный интеллект.



Второе место досталось просветительно-практическому курсу «Выход есть» (руководитель Татьяна Лихушина, ГИ), направленному на развитие стрессоустойчивости и навыков решения сложных жизненных ситуаций.

Третье место присуждено деловой игре для работы в команде (руководитель Александр Сомов, ГИ) — инструменту для отработки навыков командного взаимодействия, распределения ролей и эффективной коммуникации.

Жюри также отметило высокую проработку и социальную значимость ещё одной деловой игры для работы в команде (Ксения Коробкова), проектов «Планировщик учебных задач» (Владислав Абрамов), серии коротких видео о гибких навыках и саморазвитии студентов (Роман Паршин, Илья Аршавский, Богдан Гелевера).

Награждение победителей и призёров прошло при участии проректора по образовательной деятельности Людмилы Панковой. Ребята получили дипломы и памятные призы от Центра компетенций и Профсоюзной организации студентов Политеха.

Всего в этом году на курсе «Основы проектной деятельности» было сформировано более 800 команд. Лучшие из них представят результаты своей работы заказчикам, а затем примут участие в фестивале «Идея в деле».

А пока на одноимённой выставке-ярмарке в Башне Политех жюри и зрители тоже выбрали трёх победителей. Первое место занял проект «Чистошаг» — устройство для чистки подошвы обуви при входе в помещение (руководитель Лев Рузаков). Второе место присуждено

антивейп-системе InnovaSirius (руководитель Макар Голощапов). Третье место досталось мобильному приложению с искусственным интеллектом для подбора одежды Reseteo (руководитель Прохор Берстнев).



Важной частью мероприятия стало вручение персональных грантов от АО «АЛЬФА-БАНК» по программе «Альфа-шанс». Как пояснили организаторы, это программа для выявления талантливой молодёжи, развития творческих способностей и лидерских качеств, помощи в выборе профессии и повышения мотивации студентов. Экспертная комиссия из представителей банка и сотрудников Отдела развития карьеры определила победителей на основе видеопрезентаций, учебных и внеучебных активностей.



Оба лауреата получили по 300 тысяч рублей. Студент ПИШ Антон Зыков поделился, что потратит грант на разработку 3D-принтера для печати литейных форм. Прохор Поляков планирует использовать деньги на покупку 3D-принтера для усовершенствования разрабатываемых беспилотных летательных аппаратов. Награду вручила руководитель направления по работе с вузами в хабе Северо-Запад АО «АЛЬФА-БАНК» Анна Сорокина.

Материал подготовлен Управлением по связям с общественностью